PROCESSUS DE DESIGN EN INGÉNIERIE

prendsTECH.

COET | LE CONSEIL ONTARIEN POUR L'ÉDUCATION EN TECHNOLOGIE

1

Identifie le problème
(Pose des questions et fais des recherches)

2

Génère des solutions possibles et choisis la meilleure
(Idéation - croquis/conception de concepts)

3

Planifie les détails du prototype
(Décide comment la solution sera construite. Quels matériaux, outils ou logiciels seront nécessaires pour fabriquer le prototype?)

4

Construis un prototype
(Note les problèmes rencontrés lors de la fabrication)

5

Teste et évalue la solution
(Est-ce que cela fonctionne? Comment pourrait-elle être améliorée?)

6

Affine et améliore
(Retourne en arrière dans le processus et apporte des améliorations / là où c'est nécessaire)